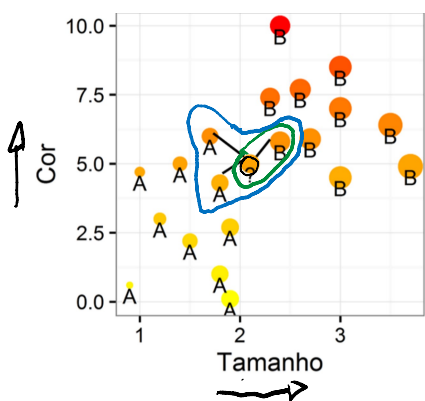


# Classificar indivíduos com espécies desconhecidas

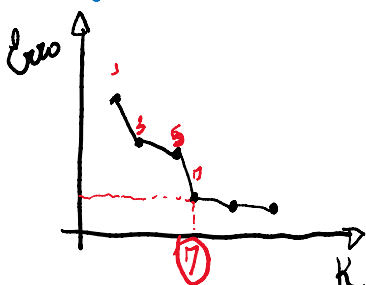
quinta-feira, 15 de abril de 2021 07:36



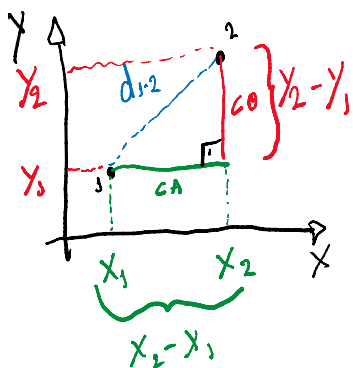
KMM  $\rightarrow$  K vizinhos mais próximos

$K=1 \Rightarrow B$

$K=3 \Rightarrow A$



distância euclidiana



$$d_{1-2}^2 = CA^2 + CO^2$$

$$d_{1-2} = \sqrt{(X_2 - X_1)^2 + (Y_2 - Y_1)^2}$$

Etapas para o algoritmo de KMM:

- 1 Importar os dados de referência
- 2 Características dos indivíduos de espécies desconhecidas
  - $\hookrightarrow$  poderiam ser de mais de um indivíduos
  - $\hookrightarrow$  poderiam estar armazenados em planilha do excel
- 3 Determinar o valor de K (número de vizinhos)
- 4 Computar as distâncias
- 5 Ordenar por distâncias
- 6 Filtrar os K vizinhos mais próximos (KMM)
- 7 Contabilizar a frequência de espécies do KMM
- 8 Identificar a espécie mais frequente  $\rightarrow$  com a espécie atribuída
- 9 Imprimir na tela o indivíduos classificados

# Alocar amostras em um polígono



## Etapas

- ① Importar a feição espacial
- ② Criar a região permitida para amostras
- ③ Especificar o número de amostras
- ④ Alocar amostras <sup>→ lançar</sup> → executar até quantidade de pontos for igual ao número de amostras especificado
- ⑤ Salvar pontos de amostra

While True:

pts = regular(pol, n)

if len(pts) == n: break

